Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

Ingeniería de Software

**PERÍODO ACADÉMICO:**  2024\_A

**ASIGNATURA:**   Juegos Interactivos

**PROFESOR:** VICENTE ADRIAN EGUEZ SARZOSA

**TIPO DE INSTRUMENTO:** Proyecto – Game Design

**INSTRUMENTO N°**: 1

**ESTUDIANTE:**

* GARY RICARDO CAMPANA RAMIREZ



Contenido

[**1.** **Introducción** 3](#_Toc170584954)

[1.1. Descripción 3](#_Toc170584955)

[1.2. Objetivo 3](#_Toc170584956)

[1.3. Género 3](#_Toc170584957)

[1.4. Plataformas 3](#_Toc170584958)

[1.5. Público Objetivo 3](#_Toc170584959)

[1.6. Inspiración e Influencias 3](#_Toc170584960)

[1.7. Modelo de Negocio 4](#_Toc170584961)

[**2.** **Mecánicas del Juego** 4](#_Toc170584962)

[2.1. Descripción General de la Jugabilidad 4](#_Toc170584963)

[2.2. Controles 4](#_Toc170584964)

[2.3. Mecánicas 4](#_Toc170584965)

[**3.** **Mundo del Juego** 5](#_Toc170584966)

[3.1. Historia 5](#_Toc170584967)

[3.2. Descripción del Mundo 5](#_Toc170584968)

[3.3. Mapas y Niveles 5](#_Toc170584969)

[3.4. Personajes 5](#_Toc170584970)

[**4.** **Estilo Visual** 6](#_Toc170584971)

[4.1. Diseño de Personajes 6](#_Toc170584972)

[4.2. Diseño de Niveles 6](#_Toc170584973)

[**5.** **Puntos Clave** 6](#_Toc170584974)

**Game Design Document (GDD)**

## **Introducción**

### Descripción

**Título del Juego:** Crown of Destiny  
**Descripción:** En "Crown of Destiny", el jugador asume el papel de un valiente héroe en un mundo de fantasía lleno de magia y misterio. El héroe debe superar numerosos obstáculos, resolver puzles y derrotar enemigos para rescatar a una reina secuestrada. A lo largo del camino, el jugador recogerá gemas que otorgarán puntos y vidas extra. Con una narrativa envolvente, mecánicas de juego adictivas y un hermoso estilo visual en pixel art, "Crown of Destiny" promete una experiencia de juego rica y gratificante.

### Objetivo

El objetivo principal del juego es rescatar a la reina secuestrada y restaurar la paz en el reino. Para lograr esto, el jugador debe:

* **Avanzar a través de varios niveles:** Cada nivel presenta desafíos únicos, incluyendo enemigos, trampas y puzles.
* **Recolectar gemas:** Las gemas no solo otorgan puntos, sino que también pueden desbloquear habilidades especiales y dar vidas extra.
* **Desbloquear habilidades:** A medida que el jugador progresa, puede desbloquear nuevas habilidades y poderes que le ayudarán en su misión.
* **Descubrir secretos:** Explorar el mundo y encontrar áreas ocultas y secretos que revelan más sobre la historia y el trasfondo del juego.
* **Derrotar al villano:** Enfrentar y derrotar al villano final en un combate épico para rescatar a la reina y salvar el reino.

### Género

Plataforma 2D RPG.

### Plataformas

* PC (Windows)

### Público Objetivo

Jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de plataformas y RPG, con un interés particular en aventuras de fantasía y narrativas envolventes.

### Inspiración e Influencias

* **Juegos:** “Zelda”, "Super Mario Bros.", "Hollow Knight"
* **Películas:** "El Señor de los Anillos", "Las Crónicas de Narnia”

### Modelo de Negocio

* Compra única (sin microtransacciones)
* Posibles expansiones y DLCs con nuevas misiones y niveles

## **Mecánicas del Juego**

### Descripción General de la Jugabilidad

El jugador controla al héroe en un entorno 2D, moviéndose a través de plataformas, recolectando gemas y enfrentándose a enemigos. La jugabilidad incluye elementos de combate, resolución de puzles y exploración.

### Controles

* **Movimiento:** Flechas izquierda y derecha
* **Salto:** Barra espaciadora
* **Crecimiento Temporal:** Tecla E
* **Ataque:** Tecla Z
* **Defensa/Bloqueo:** Tecla X
* **Habilidad Especial:** Tecla Q
* **Interacción/Recolectar:** Tecla F
* **Inventario:** Tecla I
* **Pausa/Menu:** Tecla Esc

### Mecánicas

* **Movimiento y Salto:** El jugador puede moverse a la izquierda y derecha y saltar para evitar obstáculos y enemigos.
* **Crecimiento Temporal:** Pulsando un botón, el personaje crece temporalmente, permitiendo alcanzar áreas inaccesibles o resistir más daño.
* **Recolección de Gemas:** Las gemas otorgan puntos y pueden dar vidas extra cuando se acumulan suficientes.
* **Combate:** El héroe puede atacar a los enemigos con una espada y defenderse con un escudo. Se pueden desbloquear diferentes ataques y combos a medida que avanza el juego.
* **Habilidades Especiales:** Desbloquea habilidades únicas como ataques mágicos, curación, y aumento de velocidad.
* **Interacción con el Entorno:** El jugador puede interactuar con objetos del entorno para resolver puzles y avanzar en la historia.
* **Inventario:** Gestión de objetos y equipos, permitiendo al jugador mejorar sus armas, armaduras y usar objetos especiales.
* **Sonido Dinámico:** La música y efectos de sonido cambian según las acciones del jugador, mejorando la inmersión.

## **Mundo del Juego**

### Historia

El héroe, un joven guerrero, descubre que la reina ha sido secuestrada por un oscuro villano que busca desatar un antiguo mal sobre el reino. A lo largo de su viaje, el héroe descubre secretos sobre una civilización antigua y obtiene poderosos artefactos que lo ayudarán en su misión. La narrativa se desvela a través de diálogos, escenas animadas y descubrimientos en el juego.

### Descripción del Mundo

El juego se desarrolla en un mundo de fantasía dividido en diversas regiones, cada una con su propia estética y desafíos:

* **Bosque Encantado:** Un denso bosque lleno de criaturas mágicas y trampas naturales.
* **Cueva de Cristal:** Una cueva subterránea resplandeciente, repleta de cristales y monstruos oscuros.
* **Castillo Oscuro:** Un imponente castillo en ruinas, hogar del villano y sus secuaces.

### Mapas y Niveles

* **Nivel 1:** Bosque Encantado - El héroe debe navegar a través de un denso bosque, enfrentando criaturas y resolviendo puzles.
* **Nivel 2:** Cueva de Cristal - Un entorno subterráneo lleno de trampas y monstruos.
* **Nivel 3:** Castillo Oscuro - El nivel final, donde el héroe enfrenta al villano y rescata a la reina.

### Personajes

* **Héroe:** Un valiente y decidido guerrero con habilidades para moverse, saltar, crecer temporalmente y luchar contra enemigos.
* **Reina:** El objetivo a rescatar, simboliza la paz y la prosperidad del reino. Tiene un papel activo en la narrativa y ayuda al héroe con consejos y magia.
* **Villano:** El secuestrador de la reina, con un pasado misterioso y poderes oscuros. Busca desatar un antiguo mal sobre el reino.
* **Enemigos:** Varias criaturas y monstruos que desafían al héroe en cada nivel. Incluyen goblins, espectros, y bestias mágicas.
* **Aliados:** Personajes secundarios que ayudan al héroe proporcionando información, objetos y apoyo moral.

## **Estilo Visual**

**Pixel Art:** Un estilo visual nostálgico que mezcla elementos de fantasía con detalles modernos y vibrantes.

### Diseño de Personajes

* **Héroe:** Un personaje pequeño y ágil con cabello rojo y una vestimenta azul. Posee una espada y puede crecer temporalmente. Tiene expresiones faciales y animaciones detalladas que muestran su valentía y determinación.
* **Reina:** Vestida con un elegante traje real, irradiando una luz mágica. Su diseño refleja gracia y poder.
* **Villano:** Oscuro y ominoso, con una capa larga y poderes místicos. Su apariencia es intimidante, con ojos brillantes y una presencia amenazante.
* **Enemigos:** Diseñados para reflejar sus hábitats, desde goblins del bosque hasta criaturas de cristal en la cueva. Cada enemigo tiene animaciones únicas y comportamientos específicos.

### Diseño de Niveles

Cada nivel está diseñado con un alto nivel de detalle, presentando múltiples rutas, secretos ocultos y diversos tipos de desafíos. Los entornos son interactivos y reaccionan a las acciones del jugador. Los niveles incluyen:

* Bosques con árboles interactivos y flora mágica.
* Cuevas con cristales que reflejan luz y trampas ocultas.
* Castillos con arquitectura gótica y pasadizos secretos.

## **Puntos Clave**

* **Narrativa Envolvente:** Una historia rica y profunda que se desvela a través de diálogos, escenas animadas y descubrimientos en el juego.
* **Estilo Visual Único:** Pixel art detallado que mezcla elementos de fantasía con modernidad, creando un mundo visualmente impresionante.
* **Mecánicas de Juego Innovadoras:** Combina elementos clásicos de plataformas con habilidades únicas como el crecimiento temporal, habilidades especiales y un sistema de combate dinámico.
* **Explora y Descubre:** Cada nivel está lleno de secretos y áreas ocultas que recompensan a los jugadores curiosos con objetos especiales y fragmentos de la historia.
* **Sonido Dinámico:** La música y efectos de sonido cambian según las acciones del jugador, proporcionando una experiencia auditiva envolvente.
* **Desafíos y Puzles:** Cada nivel presenta una variedad de desafíos, desde combates intensos hasta puzles ingeniosos, manteniendo la jugabilidad fresca y emocionante.
* **Personajes Memorables:** Un elenco de personajes bien diseñados y desarrollados que enriquecen la historia y la jugabilidad.